

古代(15)	タイミング	効果	減額	出現
アポロ神殿	戦闘	あなたの敵は手札を公開してプレイしなくてはならない	法律(10)	□
空中庭園	ターン開始	空中庭園のあるマスにフィギュア1個を無料で生産する	畜産(10)	□
ストーンヘンジ(10)	ターン開始	1文化点を得る	—	□
チチェン・イツァ	都市運営	あなたの各都市は追加の3生産点を生み出す	通貨(10)	□
万里の長城	ターン開始	都市1つに市壁を無料で建設する ※あなたが戦闘に敗北する時に、相手を得る戦略点が1点減る	石工術(10)	□
ピラミッド	—	全ての政治体制を解禁する。あなたは「無政府状態」を無効化する。陳腐化した場合、本来解禁済みの政治体制のいずれかに戻す。	陶器(10)	□
ロードス島の巨人像	ターン開始	3商業点を得る	金属加工術(10)	□

中世(20)	タイミング	効果	減額	出現
アンコール・ワット	都市運営	1ターンに1回都市アクションとして、その都市で2回資源を獲得することができる ※同じマスの資源から2回得ても可	哲学(10)	□
タージ・マハル	ターン開始	解禁済みの建物1つを都市1つに無償で建築する	騎士道(15)	□
南京陶塔	研究	あなたは5商業点少ないコストで技術を研究できる(1手番に1つの制限は変わらない)	建築学(15)	□
ブランデンブルグ門 (15)	—	敵フィギュアはあなたの都市の郊外で移動を終える事が出来ない。既にあなたの都市の郊外にいる敵は可能な時に移動しなくてはならない	—	□
姫路城	戦闘	あなたのすべての部隊の兵力に+1する	君主政治(15)	□
マチュ・ピチュ	ターン開始	1ターンに1回、コインを投資したあと、市場から任意の資源1つを得る	灌漑(15)	□
ルーブル美術館	ターン開始	3文化点を得る	活版印刷(15)	□

近代(25)	タイミング	効果	減額	出現
クレムリン宮殿	いつでも	1ターンに1回、あなたはスパイ1つの代わりに任意の資源2つで支払う事が出来る	共産主義(20)	□
国際連合(20)	いつでも	あなたの意志に反する文化イベントはあなたを目標に出来ない	—	□
コルコバードの キリスト像	ターン開始	任意の山札1つから文化イベントカードを2枚低く ※あなたの文化手札上限は4枚増える	マスメディア(15)	□
シドニー・オペラ・ ハウス	ターン開始	文化レベルマーカ―を1スペース無料で進める	—	□
自由の女神	ターン開始	任意の他プレイヤーが研究済みの技術1つを無料で研究する。このターンにあなたの通常の研究も行う事が出来る。	鑄造(20)	□
パナマ運河	ターン開始	この文化遺産の上にコイントークンを1枚置く	工学(20)	□
ビッグ・ベン	ターン開始	市場から任意の資源1つを得る	銀行制度(20)	□

カード名の横に(X)が無い場合は、そのカードの購入コストは時代の横に書かれたコストとなる

減額があるカードは、減額に書かれた技術・政治体制等を持っていることで減額にかかっている(X)の額で購入が可能となる

*で示されている効果は常時発動の効果